



MAZOWIECKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

**DEKLARACJA GRY AMATORA
NA SEZON 2026/2027**



DRUK NALEŻY WYPEŁNIĆ CZYTELNIIE I PISMEM DRUKOWANYM

.....
(imię i nazwisko zawodnika)

.....
(numer ewidencyjny zawodnika
w systemie extranet – uzupełnia klub)

.....
(data urodzenia zawodnika)

zobowiązuje się reprezentować klub

Robotniczy Klub Sportowy Ursus

w rozgrywkach MZPN w okresie 2026.07.01-2027.06.30

(w przypadku zawodnika niepełnoletniego – czytelne podpisy rodziców /
opiekunów ustawowych)

(w przypadku zawodnika pełnoletniego – czytelny podpis zawodnika)

WYPEŁNIA ZAWODNIK PEŁNOLETNI LUB RODZICE ZAWODNIKA NIEPEŁNOLETNIEGO

pod groźbą sankcji dyscyplinarnych
potwierdzam zgodność powyższych zapisów ze stanem faktycznym

Warszawa Ursus

(miejscowość)

(data sporządzenia)

(czytelny podpis przedstawiciela Klubu)

(pieczęć Klubu)

WYPEŁNIA PRZEDSTAWICIEL KLUBU

Informacja dla rodziców/opiekunów prawnych zawodnika niepełnoletniego

Podpisując Deklarację Gry Amatora, rodzic, opiekun prawny, zawodnik pełnoletni potwierdza zapoznanie się z podstawowymi zasadami uczestnictwa dziecka we współzawodnictwie sportowym organizowanym przez Polski Związek Piłki Nożnej oraz właściwy Wojewódzki Związek Piłki Nożnej.

W szczególności należy pamiętać, że:

1. **Okres obowiązywania deklaracji** – zawodnik reprezentuje klub przez okres wskazany w Deklaracji Gry Amatora, zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN.
2. **Zgoda rodziców/opiekunów** – w przypadku zawodnika niepełnoletniego deklaracja wymaga podpisu rodzica lub opiekuna prawnego.
3. **Rozwiązanie deklaracji w trakcie sezonu** – zwolnienie zawodnika z obowiązku reprezentowania klubu w trakcie sezonu jest możliwe wyłącznie na podstawie zgodnego, pisemnego oświadczenia klubu i zawodnika (oraz jego przedstawiciela ustawowego, jeśli jest wymagany), a zmiana przynależności klubowej może nastąpić w najbliższym okresie („Oknie”) transferowym.
4. **Zmiana przynależności klubowej (zawodnicy do 16. roku życia)** – zmiana klubu może nastąpić wyłącznie w obowiązujących okresach transferowych:
 - o od 1 lipca do 30 września (okres letni),
 - o od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek rundy wiosennej.

Zmiana wymaga zgody klubu odstępującego lub spełnienia warunków przewidzianych w przepisach dotyczących zmiany przynależności klubowej.

5. **Ekwiwalent za wyszkolenie** – ewentualne opłaty związane ze zmianą przynależności klubowej (ekwiwalent za wyszkolenie) ponosi klub pozyskujący zawodnika. Opłaty te nie obciążają rodzica ani zawodnika.
6. **Status zawodnika amatora** – zawodnik posiadający status amatora nie otrzymuje wynagrodzenia ani innych świadczeń pieniężnych lub rzeczowych z tytułu uprawiania piłki nożnej, z wyjątkiem zwrotu rzeczywiście poniesionych kosztów związanych z udziałem w oficjalnych rozgrywkach, zgodnie z obowiązującymi przepisami.
7. **Ubezpieczenie NNW** – klub ma obowiązek objąć zawodnika ubezpieczeniem od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW).
8. **Badania lekarskie** – zawodnik jest zobowiązany do posiadania ważnego orzeczenia lekarskiego potwierdzającego brak przeciwwskazań do udziału we współzawodnictwie sportowym. Orzeczenie wydaje lekarz podstawowej opieki zdrowotnej lub lekarz specjalista medycyny sportowej i jest ono ważne przez 12 miesięcy, chyba że lekarz określi krótszy okres ważności.
9. **Opieka medyczna podczas zawodów** – organizator meczu ma obowiązek zapewnić opiekę medyczną zgodnie z obowiązującymi przepisami. W kategoriach Orlik i Żak funkcję tę może pełnić trener posiadający wymagane uprawnienia do udzielania pierwszej pomocy przedmedycznej.
10. **Bezpieczeństwo i obciążenia zawodnika** – obowiązujące przepisy ograniczają liczbę meczów, w których dziecko może uczestniczyć w jednym terminie rozgrywkowym, w celu ochrony jego zdrowia i bezpieczeństwa.

Podpisanie Deklaracji Gry Amatora oznacza potwierdzenie zapoznania się z powyższymi informacjami oraz akceptację zasad wynikających z obowiązujących przepisów Polskiego Związku Piłki Nożnej i właściwego Wojewódzkiego Związku Piłki Nożnej.

.....
Podpis rodzica/opiekuna prawnego/zawodnika pełnoletniego